**Φύλλο/α Εργασίας Εργαστηρίου/ων**

Ονοματεπώνυμο Μαθητή/τριας: …………………………………………………...…………………………

Διάβασε και ακολούθησε τις οδηγίες, πώς θα συνδεθείς στο λογαριασμό που έχεις στην τάξη στο διαδικτυακό λογισμικό 3d σχεδίασης, https://[www.tinkercad.com/](http://www.tinkercad.com/) Χρησιμοποίησε τον κωδικό τάξης και το nickname σου.

Στην οθόνη που εμφανίζεται επέλεξε το Learn (Μαθαίνω) 

Ψάξε να βρεις τα παρακάτω πέντε εικονίδια, που κάθε ένα κρύβει μια μικρή και εύκολη άσκηση, για να μάθεις να σχεδιάζεις τρισδιάστατα.



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1ο | 2ο | 3ο | 4ο | 5ο |

Ξεκίνησε από την πρώτη άσκηση, κάνε αριστερό κλικ επάνω στο εικονίδιο, στην οθόνη που θα ανοίξει διάβασε τις οδηγίες, δες τις εικόνες και κάνε τις ενέργειες - κινήσεις που περιγράφονται.

Σε αυτό το εργαστήριο θα μάθεις:

1. Πώς να τοποθετείς αντικείμενα και στερεά μέσα στην οθόνη σχεδίασης (Place It!)
2. Πώς να βλέπεις από όλες τις πλευρές, πάνω, κάτω, γύρω-γύρω (View It!)
3. Πώς να μετακινείς τα αντικείμενα (Move It!)
4. Πώς να περιστρέφεις τα αντικείμενα (Rotate It!)
5. Και τέλος πώς να αλλάζεις μέγεθος στα αντικείμενα (Size It Up!) Είναι σίγουρο ότι θα τα καταφέρεις!!!

