**Φύλλο/α Εργασίας Εργαστηρίου/ων**

Ονοματεπώνυμο Μαθητή/τριας: …………………………………………………...…………………………

Διάβασε και ακολούθησε τις οδηγίες, πώς θα συνδεθείς στο λογαριασμό που έχεις στην τάξη στο διαδικτυακό λογισμικό 3d σχεδίασης, https://[www.tinkercad.com/](http://www.tinkercad.com/) Χρησιμοποίησε τον κωδικό τάξης και το “nickname” σου.

Στην οθόνη που εμφανίζεται επέλεξε το Learn (Μαθαίνω) 

Ψάξε να βρεις τα παρακάτω πέντε εικονίδια, που κρύβουν τις επόμενες πέντε εύκολες ασκήσεις, για να μάθεις πιο πολλά για την τρισδιάστατη 3d σχεδίαση.



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 6ο | 7ο | 8ο | 9ο | 10ο |

Ξεκίνησε από την άσκηση Νο6, κάνε αριστερό κλικ επάνω στο εικονίδιο, στην οθόνη που θα ανοίξει διάβασε τις οδηγίες, δες τις εικόνες και κάνε τις ενέργειες - κινήσεις που περιγράφονται.

Σε αυτό το εργαστήριο θα μάθεις:

* 1. Πώς να κάνεις ομάδα και να αφαιρείς κομμάτια από τα αντικείμενα(Group It!)
  2. Πώς να αντιγράφεις τα αντικείμενα (Copy It!)
  3. Πώς να διπλασιάζεις τα αντικείμενα (Duplicate It!)
  4. Πώς να εξαφανίζεις και να εμφανίζεις τα αντικείμενα (Hide It!)
  5. Και τέλος πώς να ευθυγραμμίζεις τα αντικείμενα μεταξύ τους (Align It!)

Αν έχεις κάνει και τις δέκα ασκήσεις με επιτυχία, ξέρεις τις βασικές κινήσεις στο λογισμικό Tinkercad και είσαι έτοιμος/η να φτιάξεις τα δικά σου 3d σχέδια.

