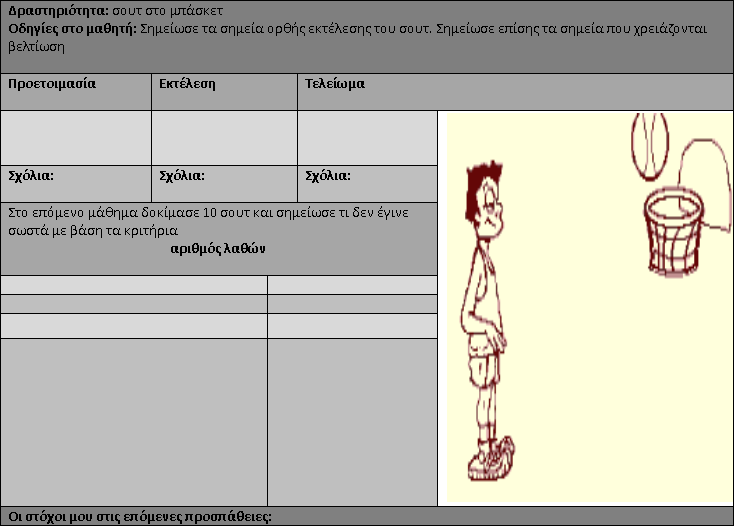
# Εργαστήριο 3ο

**Φύλλο εργασίας 1: Δημιουργώ την κάρτα κριτηρίων ορθής εκτέλεσης του σουτ στο μπάσκετ**



Οι δραστηριότητες του εργαστηρίου, μπορούν να γίνουν δια ζώσης στο εργαστήριο πληροφορικής του σχολείου ή/και ασύγχρονα. Οι μαθητές/τριες αναλαμβάνουν την ευθύνη της μάθησής τους. Ο/Η εκπαιδευτικός διευκολύνει την προσπάθειά τους.